



Alba Sunyer

SENIOR PRODUCT DESIGNER • UX/UI

✉ albasb@outlook.com • **Linkedin:** Alba Sunyer • **Portfolio:** alsbadesign.life

Product Designer con más de 10 años de experiencia creando productos digitales y resolviendo problemas complejos desde una perspectiva centrada en las personas. Combino UX/UI, investigación, visión de producto y un background técnico en frontend para diseñar soluciones claras, útiles y escalables.

EXPERIENCIA

Fiction Express Nov. 2016 – Actualidad • Remoto

Product Designer Nov 2021 – Actualidad

Diseño end-to-end de experiencias para estudiantes, docentes y equipos internos, trabajando junto a Product, Tech y Editorial desde la investigación y definición del problema hasta el prototipado, validación y seguimiento.

- Product Design: diseño y evolución de productos y funcionalidades complejas, trabajando con research, datos y feedback de usuarios para identificar oportunidades y tomar decisiones de diseño.
- Reporting: diseño de nuevas experiencias de seguimiento y analítica para docentes, transformando datos de actividad en información útil para comprender el progreso de los alumnos y tomar decisiones.
- Design System: creación, consolidación y evolución del sistema de diseño para mejorar la consistencia, escalabilidad y eficiencia del producto.
- Navegación: rediseño end-to-end de la arquitectura y navegación de la plataforma, alcanzando un 4,2/5 de satisfacción tras el lanzamiento.
- Early Readers: diseño de una app nativa multidispositivo para lectores más pequeños, adaptando la experiencia a un nuevo target y formato.
- Herramientas internas: diseño de productos para la gestión de datos y contenidos, optimizando procesos internos y necesidades de distintos perfiles de usuario.
- Research & validation: investigación de usuarios, análisis de datos, benchmarking y tests de usabilidad para validar problemas, soluciones e hipótesis.

UX/UI Designer & Frontend Developer Nov 2016 – Oct 2020

Perfil híbrido: experiencia desarrollando diferentes partes de la plataforma con Django, HTML, CSS, JavaScript y jQuery, facilitando la colaboración y comunicación con tecnología.

- Diseño de landings y experiencias promocionales para públicos juveniles y adultos, incluyendo propuestas gamificadas y diferentes lenguajes visuales para proyectos editoriales.

Vertigo Media Ene 2015 – Nov 2016 • Presencial

Design & Tech Dep. Lead

- Coordinación del equipo de Design & Tech, combinando diseño, frontend y email marketing.
- Diseño y optimización de campañas y materiales digitales, trabajando con HTML/CSS y análisis de resultados.

Ohlalapps Mar 2013 – Oct 2013 • Presencial

Graphic Designer

- Diseño de interfaces para apps, identidad visual y materiales gráficos para productos digitales y campañas.

EDUCACIÓN

Máster en Dirección y Gestión de Proyectos

EAE Business School • 2024–2026

Máster en UX/UI Design

Nuclío Digital School • 2021–2022

Técnica en Programación Web

CIPSA Barcelona • 2015–2016

Grado en Diseño Gráfico y Multimedia

IDEP Barcelona • 2009–2013

HERRAMIENTAS

Diseño

Figma • Lovable • UX Pilot • Claude Design • Stitch
• Adobe • Affinity

Research Analytics

Google Analytics • Mixpanel • Hotjar • ProductFruits
• Lookback • Typeform • Mailchimp

Colaboración y facilitación

FigJam • Miro • Notion • Confluence • Asana • Jira

Tecnología

HTML • CSS • JavaScript • jQuery • Django • Python
• Storybook • Visual Studio • GitHub

AI

ChatGPT • Claude • Gemini • NotebookLM • Midjourney

SKILLS

Diseño de producto

Diseño UX/UI • Investigación de usuarios •
Diseño de interacción • Prototipado •
Arquitectura de información • Design Systems •
UX Writing

Producto y datos

Visión de producto • Analítica de producto •
OKRs & KPIs • Diseño basado en datos • Tests
de usabilidad

Gestión y colaboración

Gestión de proyectos • Gestión de stakeholders •
Colaboración multidisciplinar • Metodologías
Agile • Comunicación con tecnología

Idiomas

Català: nativo
Español: nativo
English: intermedio (B1)